



*Freude mit Fibro-
Spielen*



*Start
zum
Großen
Preis*



ELEKTRISCHES AUTO-RENNSPIEL

START ZUM GROSSEN PREIS

Das elektrische Rennspiel mit dem fesselnde Kämpfe, Wagen an Wagen, ausgetragen werden können. Es ist mit diesem Spiel **wirklich erstmalig** möglich, die Wagen einzeln in der Geschwindigkeit zu regulieren und dadurch eine wirklichkeitsnahe Rennatmosphäre zu erzielen.

JEDER SPIELER STEUERT SEINEN EIGENEN WAGEN

Zwei naturgetreu nachgebildete Mercedes-Benz-Sportwagen 190 SL sehen gleichzeitig auf den Kurs und der Sieg wird demjenigen Mitspieler zuteil, der durch die Schaltung die Geschwindigkeit seines Wagens am besten zu beschleunigen weiß. Eine moderne eingebaute Shell-Großtankstelle gibt der ganzen Renn-Anlage ein imponantes Bild und es wird wohl niemand geben, der nicht seine Freude an diesem neuen Spiel hätte.

Kompl. elektrisches Rennspiel, anschlussfertig an das Netz, mit Shell-Großtankstelle, 2 naturgetreuen Sportwagen, ausführlicher Betriebs-Anleitung in feinstem Karton verpackt.

DBP. u. Ausl.-Pat. angem.
BESTELL-NR. FO/210
BESTELL-NR. FO/215

220 VOLT WECHSELSTROM
110 VOLT WECHSELSTROM

BAS·KET



Basket, neben Fußball und Hokey das rasanteste und zukunftsreichste Sport-Spiel, wird hier naturgetreu wiedergegeben.

Jeder Spieler hat durch eine fein durchdachte Apparatur unendliche Möglichkeiten, seine Geschicklichkeit zu beweisen.

Der Ball kann durch diese Apparatur aus verschiedenen Löchern gestoßen werden und wird bei richtiger Berechnung genau wie beim Basketball-Spiel in ein Körbchen, wovon an beiden Seitenwänden eines befestigt ist, fliegen. Auf drehbaren Zahlscheiben über jedem Körbchen werden dann die Treffer zusammengezählt.

Im Verlauf des Spieles werden immer wieder die interessantesten Constellationen hervorgerufen. Ein Spiel, das bei jung und alt die gleiche Begeisterung erweckt.



Kompl. Bas-Ket-Ballspiel mit Spielfläche, 12 Abschieß-Vorrichtungen, 2 Rückwände mit Körbchen und Ball. In feinstem 4 farbigem Karton verpackt.
DBP. u. Ausl.-Pat. angem.

BESTELL-NR. B/630

ELEKTRISCHE SCHIESS-SPIELE



Jagd in Afrika

Auf, auf, zur Jagd in Afrika. Ein Spiel das bis jetzt einzigartig ist und überall größtes Interesse gefunden hat.

Großwildtiere, wie naturgetreu nachgebildete Elefanten, Nashörner, Giraffen und Tiger bewegen sich auf einer wirklichen afrikanischen Landschaft, deren Hintergrund ein markanter Gebirgszug ist.

Mittels der beigefügten Pistole sind die ununterbrochen laufenden Tiere, deren Geschwindigkeit regulierbar ist, abzuschließen. Durch die zahlreichen Bäumchen hinter denen die Tiere Schutz suchen, werden die Spieler immer in einer aufregenden Jagdalmosphäre gehalten.

Kompl. elektrisches Schießspiel, anschlussfertig an das Netz, mit Landschaftsgestaltung und Gebirgszug, 4 naturgetreuen, farbig kolorierten Großwildtieren, 1 Kunststoff-Pistole mit 6 Geschossen, ausführlicher Betriebs-Anleitung, in stabilem, farbigem Karton verpackt.

DBP. u. Ausl.-Pat. angem.
Bestell.-Nr. FGS / 36 220 Volt Wechselstrom
Bestell.-Nr. FGS / 43 110 Volt Wechselstrom



Dieses Spiel bietet dieselben Spielmöglichkeiten wie das bereits beschriebene elektrische Schießspiel JAGD IN AFRIKA; lediglich ist die Lauffläche für die Großwildtiere wesentlich kleiner und die äußere Gestaltung einfacher gehalten.

Auch hier müssen die laufenden und geschwindigkeitsmäßig regulierbaren Tiere mittels der mitgelieferten Pistole herausgeschossen werden.

Ein farbiges Blockhäuschen rundet den landschaftlichen Effekt ab. Kompl. elektrisches Schießspiel, anschlussfertig an das Netz, mit Bäumchen, farbigem Waldhäuschen, 3 naturgetreuen farbig kolorierten Großwildtieren, 1 Kunststoff-Pistole mit 6 Geschossen, ausführlicher Betriebs-Anleitung, in farbigem Karton verpackt.

Gebrauchsmuster angemeldet.

Bestell.-Nr. FS/108 220 Volt Wechselstrom
Bestell.-Nr. FS/115 110 Volt Wechselstrom

Weidmannskeit

ELEKTRISCHES ANGELSPIEL

Petri Heil

Dieses Gesellschaftsspiel ist so richtig nach dem Geschmack der heutigen Jugend. Durch einen elektrischen Antrieb bewegen sich 4 Fische, Enten und Schwäne auf der „Wasserfläche“ in vorher nicht zu bestimmender Weise. Mittels Bambusangeln müssen die Schwimmtiere, deren Geschwindigkeit regulierbar ist, herausgeangelt werden.

Der moderne bunte Begrenzungsring sowie ein mehrfarbiges Seehäuschen verschönern das Spiel wesentlich. Ein Spiel, das jung und alt auf Grund der vielen Spielmöglichkeiten immer wieder stundenlang fesselt und begeistert. **Kompl. elektrisches Angelspiel, anschlussfertig an das Netz, mit 2 Fischen, 1 Schwan, 1 Ente, 2 Angelstäben und ausführlicher Betriebsanleitung, in farbigem Karton verpackt.**

Bestell-Nr. FA/12 220 Volt Wechselstrom

Bestell-Nr. FA/24 110 Volt Wechselstrom



AUTO-ROULETTE

*Achtung!
Verkehrszeichen*



ACHTUNG!!! VERKEHRSSZEICHEN

Das erste Spiel einer neuen Idee, Roulette mit Gesellschafts-
spiel zu verbinden. Durch den Druck auf einen Knopf kommt
ein naturgetreu nachgebildeter Porsche-Sportwagen in
schnelle rotierende Bewegung und die Fahrt endet auf einem
Verkehrszeichen. Auf Grund der Bewertung dieses Verkehrs-
zeichens erhält der Fahrer Plus- oder Strafpunkte. Wer die
meisten Punkte erreicht ist somit Sieger.

Dabei erlernt das Kind spielend die Verkehrszeichen und
auf Grund der Bewertung derselben das Addieren und
Subtrahieren.

Das Spiel dient also mehreren Lehrzwecken und ist deshalb
nicht nur interessant und unterhaltend, sondern auch sehr
lehrreich und fördernd.

Kompl. Spiel in buntem Karton verpackt, betriebsfertig
einschl. Verkehrszeichenerläuterungen und Anleitungen.

Gebrauchsmuster angemeldet
BESTELL-NR. A/580

ELEKTRISCHE RENNANLAGE

3-2-1 Start



*Hinein
in die
Kurven*

HINEIN IN DIE KURVEN

Die gleiche Rennanlage wie 3-2-1-Start. Statt dem Start- und Zielhaus wird jedoch ein einfacheres Kunststoffgehäuse zur Verdeckung des elektrischen Antriebs-Aggregates verwendet, die zahlreichen Spielmöglichkeiten sind jedoch dieselben.

Kompl. elektrische Rennanlage, anschlussfertig an das Netz, mit Kunststoffgehäuse und jeweils 3 naturgetreuen Rennwagen, Radfahrern und Reitpferden sowie ausführlicher Betriebsanleitung. In farbigem Karton verpackt.

DBP u. Ausl.-Pat. angem.
BESTELL-NR. FR/86
220 VOLT WECHSELSTROM
BESTELL-NR. FR/95
110 VOLT WECHSELSTROM

3 2 1 START

Der Traum unserer Jugend, einmal selbst an einem Rennen teilzunehmen, geht mit dieser elektrischen Rennanlage in Erfüllung — Mit Hilfe eines modernen elektrischen Antriebes ist es möglich, 12 naturgetreue Rennwagen, Radfahrer und Reitpferde geschwindigkeitsmäßig zu regulieren und somit spannende Rennen durchzuführen — Ein Start- und Zielhaus, 4 Boxen und eine Rennstrecke mit 8 Kurven geben diesem Spiel eine wirklich einzigartige und hochmoderne Prägung. Die Spielmöglichkeiten mit dieser Renn-Anlage sind unbegrenzt.

Kompl. elektrische Rennanlage, anschlussfertig an das Netz, mit Start- und Zielhaus, 4 Boxen, jeweils 4 naturgetreuen Rennwagen, Radfahrern und Reitpferden sowie ausführlicher Betriebsanleitung, in feinstem Karton verpackt.

DBP. u. Ausl.-Pat. angem.

BESTELL-NR. FR/118

220 VOLT WECHSELSTROM

BESTELL-NR. FR/246

110 VOLT WECHSELSTROM

Urwald- Tiere



Fünf Urwaldtiere in naturgetreuer Nachbildung geben ein anschauliches Bild des afrikanischen Großwildes. Aus fast unzerbrechlichem Kunststoff hergestellt, jeweils mehrfarbig koloriert.

In Einzel-Ausführung

- BESTELL-NR. U/30** Elefant
- BESTELL-NR. U/32** Nashorn
- BESTELL-NR. U/34** Wildschwein
- BESTELL-NR. U/37** Tiger
- BESTELL-NR. U/38** Giraffe.
- BESTELL-NR. U/40** glasklare Folienbeutel zu 5 Stück sortiert verpackt.

Größere Verpackungsmengen gemäß Preisliste

KONSTRUKTIONSÄNDERUNGEN VORBEHALTEN

Schwimm- Tiere



Schwimmtiere, immer ein reizendes Spiel für unsere Kinder im Wasser und beim Baden. Hergestellt aus fast unzerbrechlichem Kunststoff, jeweils farbig koloriert. In glasklaren Folienbeuteln zu 100 Stück verpackt.

- BESTELL-NR. S/4** Enten
 - BESTELL-NR. S/5** Karpfen
 - BESTELL-NR. S/6** Goldbarsch
 - BESTELL-NR. S/7** Schwäne
 - BESTELL-NR. S/10** in sortierter Ausführung
 - BESTELL-NR. S/15** in sortierter Ausführung, Beutel jedoch nur 50 Stück enthaltend.
- Kleinere Verpackungsmengen gemäß Preisliste

Zu beziehen durch:

Fibro-Spielwaren-REICHENBACH-FILS (WÜRTT.)